

**Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение
основная общеобразовательная школа № 11 а. Башанта
Арзгирского района Ставропольского края**

«Славлю тебя, русский язык!»

(Лингвистическая игра для учащихся 7 класса)

Подготовила и провела:

Рожко О.В.

Библиотекарь МКОУ ООШ № 11

а. Башанта Арзгирского района

Ставропольского края

2023г.

Оборудование: компьютер, мультимедийная установка, книжная выставка, смайлы.

Цель:

- развитие интереса к чтению произведений русских классиков;

План мероприятия:

1. Вступительное слово библиотекаря
2. Презентация
3. Лингвистическая игра «Славлю тебя русский язык»
4. Представление книжной выставки «Великое чудо света»

Ведущий.

Здравствуйте ребята! Меня зовут Рожко Оксана Викторовна. Я библиотекарь основной школы № 11а. Башанта.

Сегодня дорогие мои друзья, мы проведем лингвистическую игру «Славлю тебя, русский язык»

Для проведения игры нам нужно разделиться на 2 команды.

1 команда- «Рыцари Ордена Книгочитающих»

2 команда- «Рыцари Ордена Смекалистых»

Команды приветствуют друг друга.

Хорошо молодцы!

Наша игра состоит из трех конкурсов.

Итак начнем с первого конкурса «Скороговорка».

Что значит это слово? Скороговорка.

Правильно ребята! Это скоро т.е. быстро и правильно говорить.

А сейчас мы узнаем какая же команда лучше и быстрее скажет скороговорку.

1. От топота копыт пыль по полю летит.

2.Иван-болван молоко болтал, да не выболтал.

Вы меня приятно удивили. Молодцы!

А теперь переходим ко второму конкурсу.

Это конкурс-Эрудит.

Ребята, а вы знаете кто такой эрудит? Правильно, ребята. Эрудированный - это начитанный человек (или человек имеющий глубокие знания в какой-то области науки.)

А сейчас ребята мы узнаем насколько хорошо вы знаете русских писателей, их произведения, их героев.

Итак первый вопрос.

1.вопрос: Из каких книг эти герои?

а) Дуремар-

Ответ:(Алексей Николаевич Толстой «Приключение Буратино»)

б) Ваня Солнце-

Ответ:(Валентин Катаев «Сын полка»)

2 вопрос: Какие три выдающихся писателя носят одну фамилию?

Ответ: (Лев Николаевич Толстой, Алексей Константинович Толстой, Алексей Николаевич Толстой)

3 вопрос: Назови басню Ивана Андреевича Крылова, в которой есть строки: «Ай Моська. Знать она сильна...»

Ответ:(Слон и Моська)

4 вопрос: В каком произведении девизом героя были слова «Бороться и искать, найти и не сдаваться.»

Ответ: Валентин Каверин «Два капитана»

5 вопрос: В какой из сказок Ханса Кристиана Андерсена упоминается цветок-тюльпан, а в какой – роза?

Ответ: («Дюймовочка», «Снежная королева»)

6 вопрос: В какой книге жил «Старший брат» Буратино – деревянный мальчишка с длинным носом?

Ответ: Кэрл Коллоди «Приключение Пинокио»

7 вопрос: Какое одноименное произведение написано А.С. Пушкиным, М.Ю. Лермонтовым, Львом Николаевичем Толстым?

Ответ: (Кавказский пленник.)

8 вопрос: В какой повести живут мальчишки похожие, как близнецы, один из которых робот?

Ответ:(Евгений Велтистов «Приключения Электроника»)

Ребята! Мы подготовили книжную выставку, которая называется...

и после мероприятия вы можете к ней подойти и познакомиться с книгами.

Итог: Молодцы, ребята! Вы показали свою эрудированность в этих вопросах.

Итак переходим к заключительному конкурсу «Отгадай кроссворд».

Конкурс «Отгадай кроссворд».

1. Изобретатель книгопечатания. (**Гутенберг**)
2. Название алфавита, созданного в 9 веке Кириллом и Мефодиев. (**Кириллица**)
3. Первая русская печатная книга. (**Апостол**)
4. Первый русский книгопечатник.(**Федоров**)
5. Материал для письма, изготовленный из растительного сырья.(**Бумага**)
5. Материал, на котором писали древние русичи.(**Береста**)
6. Книга Ивана Федорова для «Скорого младенческого научения».(**Букварь**)
7. Лист бумаги, приклеенный с одной стороны к переплетной крышке книги.(**Форзац**)
8. Способ письма на глиняных плитках тростниковой палочкой.(**Клинопись**)
- 10.Основное устное средство общения между людьми. (**Язык**)
11. Прочитайте сверху в низ название современной фабрики по изготовлению бумаги.(**Типография.**)

Итог: Ребята, время незаметно пролетело. Наша игра подошла к концу. Мне очень понравилось работать с вами. Я прошу выразить свое мнение о проведенном мероприятии с помощью смайлов , которые лежат у вас на парте. Нужно выбрать и поднять один из них и тем самым показать, понравилась вам наша игра или нет.

Спасибо, ребята!

До свидания.